**Министерство цифрового развития, связи**

**и массовых коммуникаций Российской Федерации**

**Ордена Трудового Красного Знамени**

**Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования**

**«Московский технический университет связи и информатики»**

Кафедра «Математическая кибернетика и информационные технологии»

**Курсовая работа**

по дисциплине «Структуры и алгоритмы обработки данных»

Выполнил: студент группы БВТ1901

Перевозчиков С. В.

Руководитель:

Мелехин А. А.

Москва 2021

Оглавление

[Задание 3](#_Toc72003967)

[Решение задач. 5](#_Toc72003968)

[Задача 1. 5](#_Toc72003969)

[Задача 2. 5](#_Toc72003970)

[Задача 3. 6](#_Toc72003971)

[Задача 4. 7](#_Toc72003972)

[Задача 5. 8](#_Toc72003973)

[Задача 6. 9](#_Toc72003974)

[Задача 7. 10](#_Toc72003975)

[Задача 8. 11](#_Toc72003976)

[Задача 9. 12](#_Toc72003977)

[Вывод. 12](#_Toc72003978)

# Задание

Задача 1. «Треугольник с максимальным периметром»

Массив A состоит из целых положительных чисел ­ длин отрезков. Составьте из трех отрезков такой треугольник, чтобы его периметр был максимально возможным. Если невозможно составить треугольник с положительной площадью ­ функция возвращает 0.

Задача 2. «Максимальное число»

Дан массив неотрицательных целых чисел nums. Расположите их в таком порядке, чтобы вместе они образовали максимально возможное число.

Замечание: Результат может быть очень большим числом, поэтому представьте его как string, а не integer.

Задача 3. «Сортировка диагоналей в матрице»

Дана матрица mat размером m \* n, значения ­ целочисленные. Напишите функцию, сортирующую каждую диагональ матрицы по возрастанию и возвращающую получившуюся матрицу.

Задача 4. «Стопки монет»

На столе стоят 3n стопок монет. Вы и ваши друзья Алиса и Боб забираете стопки монет по следующему алгоритму:

1. Вы выбираете 3 стопки монет из оставшихся на столе.

2. Алиса забирает себе стопку с максимальным количеством монет.

3. Вы забираете одну из двух оставшихся стопок.

4. Боб забирает последнюю стопку.

5. Если еще остались стопки, то действия повторяются с первого шага.

Дан массив целых положительных чисел piles. Напишите функцию, возвращающую максимальное число монет, которое вы можете получить.

Задача 5. «Шарики и стрелы»

Некоторые сферические шарики распределены по двухмерному пространству. Для каждого шарика даны x­координаты начала и конца его горизонтального диаметра. Так как пространство двумерно, то y­координаты не имеют значения в данной задаче. Координата xstart всегда меньше xend.

Стрелу можно выстрелить строго вертикально (вдоль y­оси) из разных точек x­оси. Шарик с координатами xstart и xend уничтожается стрелой, если она была выпущена из такой позиции x, что xstart <= x <= xend. Когда стрела выпущена, она летит в пространстве бесконечное время (уничтожая все шарики на пути).

Дан массив points, где points[i] = [xstart, xend]. Напишите функцию, возвращающую минимальное количество стрел, которые нужно выпустить, чтобы уничтожить все шарики.

Задача 6. «Объединение отрезков»

Дан массив отрезков intervals, в котором intervals[i] = [starti,endi], некоторые отрезки могут пересекаться. Напишите функцию, которая объединяет все пересекающиеся отрезки в один и возвращает новый массив непересекающихся отрезков.

Задача 7.

Даны две строки: s1 и s2 с одинаковым размером, проверьте, может ли некоторая перестановка строки s1 “победить” некоторую перестановку строки s2 или наоборот.

Строка x может “победить” строку y (обе имеют размер n), если x[i]> = y[i] (в алфавитном порядке) для всех i от 0 до n-1.

Задача 8.

Дана строка s, вернуть самую длинную палиндромную подстроку в s.

Задача 9.

Вернуть количество отдельных непустых подстрок текста, которые могут быть записаны как конкатенация некоторой строки с самой собой (т.е. она может быть записана, как a + a, где a - некоторая строка).

# Решение задач.

Решение представленных задач написано на языке Java в виде методов внутри класса Coursework. Исходный код вместе с методом main, реализующим вызов всех нижеописанных методов, выложен на github.com.

Задача 1.

Массив A состоит из целых положительных чисел ­ длин отрезков. Составьте из трех отрезков такой треугольник, чтобы его периметр был максимально возможным. Если невозможно составить треугольник с положительной площадью ­ функция возвращает 0.

Код:

public static int perimeter(int[] args)

{

Arrays.sort(args);

if(args.length < 3)

{

System.out.println("Array has less than 3 elements");

return 0;

}

int max1 = args[args.length-1], max2 = args[args.length-2], perimeter = 0;

if(max1 < 0 || max2 < 0)

{

System.out.println("One of max sides of triangle is negative");

return 0;

}

for(int i = args.length-3; i >= 0; i--)

{

if(max1 < max2 + args[i])

{

perimeter = max1 + max2 + args[i];

break;

}

else

{

max1 = max2;

max2 = args[i];

}

}

return perimeter;

}

Задача 2.

Дан массив неотрицательных целых чисел nums. Расположите их в таком порядке, чтобы вместе они образовали максимально возможное число.

Замечание: Результат может быть очень большим числом, поэтому представьте его как string, а не integer.

Код:

public static String maxNumber(int[] array)

{

String[] args = new String[array.length];

for(int i = 0; i < args.length; i++)

{

args[i] = Integer.toString(array[i]);

}

for(int i = 1; i < args.length; i++)

{

String changer = "";

for(int j = 0; j < i; j++)

{

String num1 = args[i] + args[j];

String num2 = args[j] + args[i];

if(num2.compareTo(num1) < 0)

{

changer = args[i] + "";

args[i] = args[j] + "";

args[j] = changer + "";

}

}

}

String result = "";

for(String s : args)

{

result += s;

}

return result;

}

Задача 3.

Дана матрица mat размером m \* n, значения ­ целочисленные. Напишите функцию, сортирующую каждую диагональ матрицы по возрастанию и возвращающую получившуюся матрицу.

Код:

public static int[][] diagonal(int[][] matrix)

{

for(int i = 0, j = matrix[0].length-2; i < matrix.length-1 || j > 0;)

{

for(int k = j, l = i; k < matrix[0].length && l < matrix.length;)

{

int min = matrix[l][k], indexJ = k, indexI = l, changer;

for(int k1 = k, l1 = l; k1 < matrix[0].length && l1 < matrix.length;)

{

if(matrix[l1][k1] < min)

{

min = matrix[l1][k1];

indexJ = k1;

indexI = l1;

}

k1++;

l1++;

}

changer = matrix[l][k];

matrix[l][k] = min;

matrix[indexI][indexJ] = changer;

k++;

l++;

}

if(j - 1 >= 0)

{

j--;

}

else

{

if(i + 1 <= matrix.length-1)

{

i++;

}

}

}

return matrix;

}

Задача 4.

На столе стоят 3n стопок монет. Вы и ваши друзья Алиса и Боб забираете стопки монет по следующему алгоритму:

1. Вы выбираете 3 стопки монет из оставшихся на столе.

2. Алиса забирает себе стопку с максимальным количеством монет.

3. Вы забираете одну из двух оставшихся стопок.

4. Боб забирает последнюю стопку.

5. Если еще остались стопки, то действия повторяются с первого шага.

Дан массив целых положительных чисел piles. Напишите функцию, возвращающую максимальное число монет, которое вы можете получить.

Код:

public static int piles(int[] args)

{

ArrayList<Integer> arr = new ArrayList<>();

for(int i = 0; i < args.length; i++)

{

arr.add(args[i]);

}

Collections.sort(arr, Collections.reverseOrder());

int max = 0;

for(int i = arr.size(); i > 0; i = i - 3)

{

max += arr.get(1);

arr.remove(1);

arr.remove(0);

arr.remove(arr.size()-1);

}

return max;

}

Задача 5.

Некоторые сферические шарики распределены по двухмерному пространству. Для каждого шарика даны x­координаты начала и конца его горизонтального диаметра. Так как пространство двумерно, то y­координаты не имеют значения в данной задаче. Координата xstart всегда меньше xend.

Стрелу можно выстрелить строго вертикально (вдоль y­оси) из разных точек x­оси. Шарик с координатами xstart и xend уничтожается стрелой, если она была выпущена из такой позиции x, что xstart <= x <= xend. Когда стрела выпущена, она летит в пространстве бесконечное время (уничтожая все шарики на пути).

Дан массив points, где points[i] = [xstart, xend]. Напишите функцию, возвращающую минимальное количество стрел, которые нужно выпустить, чтобы уничтожить все шарики.

Код:

public static int balloons(int[][] points)

{

ArrayList<Integer[]> intersections = new ArrayList<>();

int changer0 = 0, changer1 = 0;

for(int i = 0; i < points.length; i++)

{

for(int j = i; j < points.length; j++)

{

if(points[j][0] < points[i][0])

{

changer0 = points[j][0];

changer1 = points[j][1];

points[j][0] = points[i][0];

points[j][1] = points[i][1];

points[i][0] = changer0;

points[i][1] = changer1;

}

}

}

for(int i = 0; i < points.length; i++)

{

intersections.add(new Integer[]{points[i][0], points[i][1]});

}

while(true)

{

boolean isNotChanged = true;

for(int i = 0; i < intersections.size()-1; i++)

{

if(intersections.get(i)[1] >= intersections.get(i+1)[0])

{

intersections.set(i, new Integer[] {intersections.get(i+1)[0], intersections.get(i)[1]});

intersections.remove(i+1);

isNotChanged = false;

break;

}

}

if(isNotChanged)

{

break;

}

}

return intersections.size();

}

Задача 6.

Дан массив отрезков intervals, в котором intervals[i] = [starti,endi], некоторые отрезки могут пересекаться. Напишите функцию, которая объединяет все пересекающиеся отрезки в один и возвращает новый массив непересекающихся отрезков.

Код:

public static int[][] merge(int[][] intervals)

{

ArrayList<Integer[]> merges = new ArrayList<>();

int changer0 = 0, changer1 = 0;

for(int i = 0; i < intervals.length; i++)

{

for(int j = i; j < intervals.length; j++)

{

if(intervals[j][0] < intervals[i][0])

{

changer0 = intervals[j][0];

changer1 = intervals[j][1];

intervals[j][0] = intervals[i][0];

intervals[j][1] = intervals[i][1];

intervals[i][0] = changer0;

intervals[i][1] = changer1;

}

}

}

for(int i = 0; i < intervals.length; i++)

{

merges.add(new Integer[]{intervals[i][0], intervals[i][1]});

}

while(true)

{

boolean isNotChanged = true;

for(int i = 0; i < merges.size()-1; i++)

{

if(merges.get(i)[1] >= merges.get(i+1)[0])

{

merges.set(i, new Integer[]{merges.get(i)[0], merges.get(i+1)[1]});

merges.remove(i+1);

isNotChanged = false;

break;

}

}

if(isNotChanged)

{

break;

}

}

intervals = new int[merges.size()][2];

for(int i = 0; i < merges.size(); i++)

{

intervals[i][0] = merges.get(i)[0];

intervals[i][1] = merges.get(i)[1];

}

return intervals;

}

Задача 7.

Даны две строки: s1 и s2 с одинаковым размером, проверьте, может ли некоторая перестановка строки s1 “победить” некоторую перестановку строки s2 или наоборот.

Строка x может “победить” строку y (обе имеют размер n), если x[i]> = y[i] (в алфавитном порядке) для всех i от 0 до n-1.

Код:

public static boolean canWin(String s1, String s2)

{

s1 = s1.toLowerCase();

s2 = s2.toLowerCase();

char[] c1 = s1.toCharArray();

char[] c2 = s2.toCharArray();

char changer = ' ';

for(int i = 0; i < s1.length(); i++)

{

for(int j = i; j < s1.length(); j++)

{

if(c1[i] > c1[j])

{

changer = c1[i];

c1[i] = c1[j];

c1[j] = changer;

}

if(c2[i] > c2[j])

{

changer = c2[i];

c2[i] = c2[j];

c2[j] = changer;

}

}

}

boolean canWin1 = true, canWin2 = true;

for(int i = 0; i < c1.length; i++)

{

if(c1[i] < c2[i])

{

canWin1 = false;

}

if(c2[i] < c1[i])

{

canWin2 = false;

}

}

if(canWin1 || canWin2)

{

return true;

}

return false;

}

Задача 8.

Дана строка s, вернуть самую длинную палиндромную подстроку в s.

Код:

public static String maxPalindrome(String s)

{

String palindrome = "";

String substring = "";

for(int i = 0; i < s.length(); i++)

{

substring = "";

for(int j = i; j < s.length(); j++)

{

substring += s.charAt(j);

if(isPalindrome(substring) && substring.length() > palindrome.length())

{

palindrome = substring;

}

}

}

return palindrome;

}

public static String reverseString(String s)

{

String newS = "";

for(int i = s.length()-1; i >= 0; i--)

{

newS += s.charAt(i);

}

return newS;

}

public static boolean isPalindrome(String s)

{

String reverseS = reverseString(s);

return s.equals(reverseS);

}

Задача 9.

Вернуть количество отдельных непустых подстрок текста, которые могут быть записаны как конкатенация некоторой строки с самой собой (т.е. она может быть записана, как a + a, где a - некоторая строка).

Код:

public static int concatinations(String s)

{

int count = 0;

ArrayList<String> substrings = new ArrayList<>();

String substring = "";

for(int i = 0; i < s.length(); i++)

{

substring = "";

for(int j = i; j < s.length(); j++)

{

substring += s.charAt(j);

if(substring.length() % 2 == 0)

{

if(!substrings.contains(substring) && substring.equals(substring.substring(0, substring.length()/2) + substring.substring(0, substring.length()/2)))

{

substrings.add(substring);

count++;

}

}

}

}

return count;

}

# Вывод.

В результате проделанной работы была написана реализация методов, решающих представленные в задании прикладные задачи на языке Java.